

Аннотация к программе внеурочной деятельности
Компьютерная азбука
(для 1-3 классов)

Примерная программа курса «Компьютерная азбука» основывается на принципах ФГОС и СанПиН.

Рабочая программа «Компьютерная азбука» включает пояснительную записку, содержание обучения, планируемые результаты освоения курса, тематическое планирование.

Пояснительная записка отражает общие цели и задачи изучения окружающего мира, место в структуре учебного плана, а также подходы к отбору содержания и планируемым результатам.

Содержание обучения раскрывает содержательные линии, которые предлагаются для обязательного изучения в каждом классе на уровне начального общего образования. Содержание обучения в каждом классе завершается перечнем универсальных учебных действий – познавательных, коммуникативных и регулятивных, которые возможно формировать с учётом возрастных особенностей обучающихся на уровне начального общего образования.

В соответствии с учебным планом школы на прохождение курса «Компьютерная азбука» в 1 классе отводится 33 часа во 2–3 классах – по 34 часа (1 час в неделю в каждом классе). Всего часов: 101 ч.