

План – график использования оборудования

в ГБОУ СОШ им П.В.Кравцова с Старопохвистнево на 3 четверть 2015-2016 учебного года

начальная школа

| Номер п/п | Предмет | Дата | Класс | Тема | Оборудование |
|------------------|-------------------------------|-------------|--------------|---|---|
| 1. | Информатика в играх и задачах | 11.01.16 | 3 | Упражнения на счет: «Равновесие на весах» | ноутбуки |
| 2. | Литературное чтение | 11.01.16 | 4 | Книги Древней Руси | Документ-камера,(презентация) |
| 3. | Информатика в играх и задачах | 12.01.16 | 4 | Настольные игры: «Маджог» | ноутбуки |
| 4. | Информатика в играх и задачах | 13.01.16 | 2б | Игры на развитие памяти: «Запомни картинку» | ноутбуки |
| 5. | Русский язык | 13.01.16 | 4 | Наклонения глагола. Изъявительное наклонение. | Проектор , диск(видео урок) |
| 6. | Конструирование | 14.01.16 | 4 | Развертка призмы. | ноутбуки |
| 7. | Математика | 14.01.16 | 4 | Упражнение в умножении многозначного числа на двузначное (закрепление) | ноутбуки |
| 8. | Английский язык | 14.01.16 | 4 | Экскурсии по Лондону и Москве | Аудиокурс «Forwford», ноутбук, колонки |
| 9. | Русский язык | 14.01.16 | 3 | Род имен существительных | Ноутбуки |
| 10. | Литературное чтение | 14.01 | 1 | Э.Успенский «Если был бы я девчонкой...». «Рукавичка» (украинская народная сказка). | Проектор |
| 11. | Математика | 14.01 | 1 | Свойства вычитания | Проектор |
| 12. | Информатика в играх и задачах | 15.01.16 | 2а | Игры на развитие памяти: «Запомни картинку» | ноутбуки |
| 13. | Окружающий мир | 15.01.16 | 4 | Природные зоны | Ноутбуки |
| 14. | Театральная студия | 15.01.16 | 2 | Сказка А.С.Пушкина «Сказка о рыбаке и рыбке» | Ноутбук, проектор Просмотр Сказки о рыбаке и |

| | | | | | |
|-----|-------------------------------|----------|----------|---|--|
| | | | | | рыбке |
| 15. | Литературное чтение | 15.01.16 | 2а 2б | Русская народная сказка «Зимовье зверей» (в обработке Л. Толстого) | Интерактивная доска. |
| 16. | Литературное чтение | 15.01.16 | 3 | Суриков «Детство» | Интерактивная доска, документ-камера |
| 17. | Окружающий мир | 15.01.16 | 3 | Беспозвоночные животные | Проектор (презентация) |
| 18. | Окружающий мир | 15.01 | 1 | Какая бывает вода? | Проектор |
| 19. | Информатика в играх и задачах | 18.01.16 | 3 | Упражнения на счет: «Упражнения на сложение за игрой в Дартс» | ноутбуки |
| 20. | Литературное чтение | 18.01.16 | 4 | Авторские сказки. Л.Н.Толстой «Два брата» | Проектор (презентация) |
| 21. | ИЗО | 18.01.16 | 2 | Дымковская игрушка. Творческая работа «Барыня» | Ноутбук, проектор Презентация «Дымковские игрушки» |
| 22. | Информатика в играх и задачах | 19.01.16 | 4 | Настольные игры: «Реверси» | ноутбуки |
| 23. | Математика | 19.01.16 | 2 | Умножение и деление на 6. Шестая часть числа | Ноутбуки Работа в программе «Академия младшего школьника» |
| 24. | Русский язык | 19.01.16 | 3 | Число имен существительных | Ноутбуки |
| 25. | Математика | 19.01.16 | 3 | Геометрические фигуры. Деление окружности на равные части путем перегибания круга | ноутбук, экран, мультимедийный проектор (презентация). |
| 26. | Литературное чтение | 19.01 | 1 | В.Сутеев «Под грибом». | Проектор |
| 27. | Информатика в играх и задачах | 20.01.16 | 2б | Игры на развитие памяти: «Запомни изображение» против Тукса | ноутбуки |
| 28. | Математика | 20.01.16 | 4 | Алгоритм умножения многозначного числа на трёхзначное (изучение нового материала) | ноутбук, проектор |

| | | | | | |
|-----|-------------------------------|-------------|----------|--|---|
| 29. | Русский язык | 20.01.16 | 4 | Работа с текстом | Проектор –презентация |
| 30. | ИЗО | 20.01.16 | 2 | Дымковская игрушка. Творческая работа «Барыня» | Ноутбук, проектор Презентация «Дымковские игрушки» |
| 31. | Окружающий мир | 20.01.16 | 2 | Солнечная система | Ноутбук, проектор Презентация Солнечная система |
| 32. | Литературное чтение | 20.01 | 1 | Развитие восприятия художественного произведения. К.Чуковский «Муха-цокотуха». | Проектор, ноутбуки |
| 33. | Изобразительное искусство | 13.01,20.01 | 1 | Декоративная работа. «Городецкие узоры» | Проектор |
| 34. | Математика | 21.01.16 | 2 | Площадь фигуры. Единицы площади | Ноутбуки Презентация Площадь фигуры |
| 35. | Окружающий мир | 21.01.16 | 2 | Солнечная система | Ноутбук, проектор Презентация Солнечная система |
| 36. | Окружающий мир | 21.01.16 | 3 | Позвоночные животные | Интерактивная доска.(Презентация_) |
| 37. | Русский язык | 21.01.16 | 3 | Правописание мягкого знака после шипящих на конце имен существительных | ноутбуки (тестирующая программа MyTest). |
| 38. | Информатика в играх и задачах | 22.01.16 | 2а | Игры на развитие памяти: «Запомни изображение» против Тукса | ноутбуки |
| 39. | Окружающий мир | 22.01.16 | 4 | Природные зоны. Тайга. Смешанные леса. | Д –камера, проектор |
| 40. | Русский язык | 22.01.16 | 2а 2б | Слово и его значение | Ноутбуки. Интерактивная доска. |
| 41. | Русский язык | 22.01 | 1 | Слова, отвечающие на вопросы «кто?», «что?» | Проектор, ноутбуки |
| 42. | Окружающий мир | 22.01 | 1 | Январь – году начало, а зиме – середина. | Проектор, PROGlassТесты |
| 43. | Занимательная грамматика | 22.01 | 1 | Чудеса в Стране Слов. | Ноутбуки |
| 44. | Литературное чтение | 23.01.16 | 4 | Былина. Л.Н.Толстой «Святогор -богатырь» | Д –камера, презентация |
| 45. | Информатика в | 25.01.16 | 3 | ТБ. Игры на развитие логики и анализа: «Шахматы» | ноутбуки |

| | | | | | |
|-----|-------------------------------|----------|----------|---|---|
| | играх и задачах | | | | |
| 46. | Русский язык | 25.01.16 | 4 | Словообразование глаголов | Ноутбуки |
| 47. | Литературное чтение | 25.01.16 | 3 | Мамин – Сибиряк « Приемыш» | Проектор |
| 48. | ИЗО | 25.01.16 | 2 | Художники – сказочники. Иллюстрирование русской народной сказки «Гуси-лебеди» | Ноутбук, проектор Презентация «Художники – сказочники» |
| 49. | Информатика в играх и задачах | 26.01.16 | 4 | ТБ. Настольные игры: «Реверси» | ноутбуки |
| 50. | Литературное чтение | 26.01.16 | 2б 2а | Братья Гримм. «Бременские музыканты» | Интерактивная доска. |
| 51. | Окружающий мир | 26.01 | 1 | Хвойные деревья. | Проектор, гербарий |
| 52. | Я гражданин России | 26.01 | 1 | Наша Родина – Россия. | Проектор, PROGlassТесты |
| 53. | Информатика в играх и задачах | 27.01.16 | 2б | Игры по математике: «Волшебная шляпа «+» | ноутбуки |
| 54. | ИЗО | 27.01.16 | 2 | Художники – сказочники. Иллюстрирование русской народной сказки «Гуси-лебеди» | Ноутбук, проектор Презентация «Художники – сказочники» |
| 55. | Математика | 27.01.16 | 3 | Умножение и деление трехзначных чисел на однозначное. Умножение суммы на число. Решение задач разными способами | ноутбуки (тестирующая программа MyTest). |
| 56. | Окружающий мир | 29.01.16 | 4 | Природные зоны. Пустыня. | Проектор, ноутбуки |
| 57. | Информатика в играх и задачах | 29.01.16 | 2а | Игры по математике: «Волшебная шляпа «+» | ноутбуки |
| 58. | Русский язык | 29.01.16 | 4 | Глагол в предложении | Ноутбуки |
| 59. | Окружающий мир | 29.01 | 1 | Жизнь птиц зимой. Гости с севера | Проектор, PROGlassТесты |
| 60. | Занимательная грамматика | 29.01 | 1 | К словам разнообразным, одинаковым, но разным. | Ноутбуки |

| | | | | | |
|-----|-------------------------------|-----------|----------|--|--|
| 61. | Информатика в играх и задачах | 1.02.16 | 3 | Игры на развитие логики и анализа: «Шахматы» | ноутбуки |
| 62. | Русский язык | 01.02.16 | 26 2а | Повторяем правописание частей слова. | Ноутбуки «Академия младшего школьника» Тест, орфографические задания |
| 63. | Русский язык | 01.02.16 | 3 | Косвенные падежи существительных | Ноутбуки |
| 64. | Литературное чтение | 01.02.16. | 3 | Д.Н.Мамин-Сибиряк «Постойко» | Проектор |
| 65. | Математика | 01.02 | 1 | Сложение с числом 10 | Проектор, ноутбуки |
| 66. | Занимательная грамматика | 01.02 | 1 | Конкурс знающих. | Ноутбуки |
| 67. | Информатика в играх и задачах | 2.02.16 | 4 | Настольные игры: «Шашки» | ноутбуки |
| 68. | Русский язык | 02.02.16. | 3 | Падежи имен существительных. Падежные предлоги | Ноутбуки, интернет (тесты) |
| 69. | Информатика в играх и задачах | 3.02.16 | 26 | ТБ. Игры по математике: «Волшебная шляпа «-» | ноутбуки |
| 70. | Окружающий мир | 3.02.16 | 2 | Грибы | Ноутбук, проектор Презентация «Грибы, бактерии» |
| 71. | Литературное чтение | 03.02 | 1 | О. Дриз «Горячий привет». Г.Остер «Привет мартышке». | Проектор |
| 72. | Окружающий мир | 4.02.16 | 2 | Грибы | Ноутбук, проектор Презентация «Грибы, бактерии» |
| 73. | Информатика в играх и задачах | 5.02.16 | 2а | ТБ. Игры по математике: «Волшебная шляпа «-» | ноутбуки |
| 74. | Окружающий мир | 05.02.16 | 3 | Как люди узнают о прошлом.Наша Родина: от Руси до России | Ноутбуки. Академия школьника |
| 75. | Русский язык | 05.02 | 1 | Внешность. Слова, отвечающие на вопросы «какой?», «какая?» | ноутбуки |
| 76. | Литературное чтение | 05.02 | 1 | Развитие восприятия художественного произведения. Н.Носов «Фантазёры». | Проектор, ноутбуки |
| 77. | Окружающий мир | 05.02 | 1 | Богата природа России. | Проектор |

| | | | | | |
|-----|-------------------------------|-----------|----------|--|--|
| 78. | Информатика в играх и задачах | 8.02.16 | 3 | Игры на развитие логики и анализа: «Шахматы» | ноутбуки |
| 79. | Разговор о правильном питании | 8.02.16 | 2 | Что помогает быть сильным и ловким | Ноутбук, проектор Презентация «Выдающиеся спортсмены и их меню» |
| 80. | ИЗО | 8.02.16 | 2 | Выдающиеся русские художники. С чего начинается Родина | Ноутбук, проектор Презентация «Выдающиеся русские художники» |
| 81. | Информатика в играх и задачах | 9.02.16 | 4 | Настольные игры: «Шашки» | ноутбуки |
| 82. | Разговор о правильном питании | 9.02.16 | 2 | Что помогает быть сильным и ловким | Ноутбук, проектор Презентация «Выдающиеся спортсмены и их меню» |
| 83. | Литературное чтение | 09.02.16 | 26 2а | Авторская колыбельная песня. А. Майков. «Колыбельная песня. | Ноутбук и колонки |
| 84. | Математика | 09.02.16 | 3 | Геометрические фигуры. Прямая. Обозначение прямой линии латинскими буквами | ноутбук, экран, мультимедийный проектор (презентация). |
| 85. | Литературное чтение | 09.02.16. | 3 | А.И.Куприн «Барбос и Жулька» | ноутбук, экран, мультимедийный проектор |
| 86. | Изобразительное искусство | 09.02 | 1 | Декоративная работа. «Летняя сказка зимой» | Проектор |
| 87. | Информатика в играх и задачах | 10.02.16 | 26 | Игры по математике: «Деньги» | ноутбуки |
| 88. | ИЗО | 10.02.16 | 2 | Выдающиеся русские художники. С чего начинается Родина | Ноутбук, проектор Презентация «Выдающиеся русские художники» |
| 89. | Конструирование | 11.02.16 | 4 | Развертка пирамиды. | ноутбуки |
| 90. | Информатика в играх и задачах | 12.02.16 | 2а | Игры по математике: «Деньги» | ноутбуки |
| 91. | Математика | 12.02 | 1 | Прибавление и вычитание числа 5 | Проектор, ноутбуки |
| 92. | Окружающий мир | 12.02 | 1 | Народная сказка и народные игрушки. | Проектор, ноутбуки |
| 93. | Информатика в | 15.02.16 | 3 | Игры на развитие логики и анализа: «Oware» | ноутбуки |

| | | | | | |
|------|-------------------------------|-----------|----|---|--|
| | играх и задачах | | | | |
| 94. | Информатика в играх и задачах | 16.02.16 | 4 | Настольные игры: «Шашки» | ноутбуки |
| 95. | английский язык | 16.02.16 | 4 | Описание животных | Аудиокурс «Forwford», ноутбук, колонки |
| 96. | Математика | 16.02.16 | 3 | Умножение и деление трехзначных чисел на однозначное. Умножение двузначного числа на однозначное число. Переместительное свойство умножения | ноутбук, экран, мультимедийный проектор (презентация). |
| 97. | Конструирование | 16.02.16 | 2 | Получение прямоугольной (квадратной) формы | Ноутбуки Работа в программе word, построение геометрических фигур |
| 98. | Русский язык | 16.02 | 1 | Написание адреса на конверте. Перенос слов. | проектор |
| 99. | Информатика в играх и задачах | 17.02.16 | 26 | Игры по математике: «Задачи на догадливость» | ноутбуки |
| 100. | Конструирование | 17.02.16 | 2 | Получение прямоугольной (квадратной) формы | Ноутбуки Работа в программе word, построение геометрических фигур |
| 101. | Русский язык | 17.02.16. | 3 | Склонение имен существительных | ноутбук, экран, мультимедийный проектор (презентация). |
| 102. | Математика | 17.02 | 1 | Табличные случаи сложения и вычитания на 1-6. Решение задач. Проверочная работа | Проектор, PROGlassТесты |
| 103. | Математика | 18.02.16 | 4 | Упражнение в составлении сложных высказываний (закрепление) | ноутбуки |
| 104. | Я - гражданин | 18.02.16 | 2 | Честь имею | Ноутбуки «Наши защитники» |
| 105. | Окружающий мир | 18.02.16 | 3 | Первые русские князья | Интерактивная доска.(Презентация) |
| 106. | Информатика в играх и задачах | 19.02.16 | 2а | Игры по математике: «Задачи на догадливость» | ноутбуки |
| 107. | Окружающий мир | 19.02 | 1 | 23 февраля – День Защитника Отечества | проектор |
| 108. | Информатика в играх и задачах | 22.02.16 | 3 | Игры на развитие логики и анализа: «Oware» | ноутбуки |

| | | | | | |
|------|-------------------------------|----------|----|---|--|
| 109. | Литературное чтение | 23.02 | 1 | «Лиса и журавль» (русская народная сказка). Н.Сладков «Лиса и мышь». | Проектор, ноутбуки |
| 110. | Изобразительное искусство | 23.02 | 1 | Рисование на тему, по памяти и представлению. «Красавица зима» | Проектор |
| 111. | Информатика в играх и задачах | 24.02.16 | 2б | Игры по математике: «Задачи на догадливость» | ноутбуки |
| 112. | Математика | 25.02.16 | 2 | Умножение и деление на 9. Девятая часть числа 9 | Ноутбуки Работа в программе «Академия младшего школьника» |
| 113. | Информатика в играх и задачах | 26.02.16 | 2а | Игры по математике: «Задачи на догадливость» | ноутбуки |
| 114. | Русский язык | 26.02 | 1 | Исторические места. Составление приглашения на экскурсию | проектор, ноутбуки |
| 115. | Окружающий мир | 26.02 | 1 | 8 Марта – праздник всех женщин. | проектор |
| 116. | Математика | 27.02 | 1 | Сравнение чисел | Проектор, ноутбуки, PROGlassТесты |
| 117. | Информатика в играх и задачах | 29.02.16 | 3 | Игры на закрепление скоростного чтения: «Падающие слова» | ноутбуки |
| 118. | Русский язык | 29.02.16 | 3 | Правописание безударных окончаний имен существительных 1 склонения | PROClass (тест) |
| 119. | Я гражданин России | 29.02 | 1 | Наши защитники. | Проектор |
| 120. | Информатика в играх и задачах | 1.03.16 | 4 | Настольные игры: «Ши – сен – сё» | ноутбуки |
| 121. | Окружающий мир | 01.03 | 1 | Звери-млекопитающие. | Ноутбуки, PROGlassТесты |
| 122. | Информатика в играх и задачах | 2.03.16 | 2б | Игры - развлечения: «Футбол» | ноутбуки |
| 123. | Математика | 02.03.16 | 3 | Величины и их измерения. Измерение времени. Единицы времени | ноутбук, экран, мультимедийный проектор (презентация). |
| 124. | Окружающий мир | 2.03.16 | 2 | Органы растения и их значение для его жизни | Ноутбук, проектор Презентация «Органы растения и их значение для его жизни» |
| 125. | Русский язык | 02.03 | 1 | Слова, похожие по звучанию, но разные по значению | Ноутбуки, PROGlassТесты |

| | | | | | |
|------|-------------------------------|-----------|----|---|--|
| 126. | Конструирование | 3.03.16 | 4 | Сечение геометрических тел. | ноутбуки |
| 127. | Окружающий мир | 3.03.16 | 2 | Органы растения и их значение для его жизни | Ноутбук, проектор Презентация «Органы растения и их значение для его жизни» |
| 128. | Я - гражданин | 3.03.16 | 2 | Мир украшает деревья, цветы. Помни, беречь их всегда должен ты! | Ноутбук, проектор Презентация «Плакаты «Охрана природы» |
| 129. | Информатика в играх и задачах | 4.03.16 | 2а | Игры - развлечения: «Футбол» | ноутбуки |
| 130. | Информатика в играх и задачах | 7.03.16 | 3 | Игры на закрепление скоростного чтения: «Падающие слова» | ноутбуки |
| 131. | Информатика в играх и задачах | 9.03.16 | 2б | Знакомство с графическим редактором. Игры - развлечения: «Tuxpaint» | ноутбуки |
| 132. | Математика | 09.03.16 | 4 | Сокращение частного (изучение нового материала) | ноутбук, проектор |
| 133. | Математика | 9.03.16 | 2 | Во сколько раз больше или меньше? | Ноутбуки. Академия младшего школьника «Математический экзамен» |
| 134. | Русский язык | 09.03.16 | 3 | Имена существительные одушевленные и неодушевленные | ноутбук |
| 135. | Литературное чтение | 10.03.16. | 3 | Паустовский «Стальное колечко» | Интерактивная доска, презентация |
| 136. | Информатика в играх и задачах | 11.03.16 | 2а | Знакомство с графическим редактором. Игры - развлечения: «Tuxpaint» | ноутбуки |
| 137. | Окружающий мир | 11.03.16. | 3 | Советская Россия - СССР | ноутбук, экран, мультимедийный проектор (презентация). |
| 138. | Информатика в играх и задачах | 14.03.16 | 3 | Программа TuxPoint. Понятие презентации. Понятие слайда. Рисование с Туксом | ноутбуки |
| 139. | Русский язык | 14.03.16. | 3 | Гласные О-Е в окончаниях существительных после Ц | Ноутбуки |
| 140. | ИЗО | 14.03.16 | 2 | Главные художественные музеи России | Ноутбук, проектор Презентация Главные художественные музеи России |

| | | | | | |
|------|-------------------------------|----------|----|--|--|
| 141. | Информатика в играх и задачах | 15.03.16 | 4 | Настольные игры: «Ши – сен – сё» | ноутбуки |
| 142. | английский язык | 15.03.16 | 4 | Русские сказки | Аудиокурс «Forwford», ноутбук, колонки |
| 143. | Конструирование | 15.03.16 | 2 | Окружность и овал. Сходство и различие | Ноутбуки Работа в программе word, построение геометрических фигур |
| 144. | Изобразительное искусство | 15.03 | 1 | Декоративная работа. «В мире красоты». | Проектор |
| 145. | Информатика в играх и задачах | 16.03.16 | 2б | Знакомство с графическим редактором. Игры - развлечения: «Tuxpaint» | ноутбуки |
| 146. | ИЗО | 16.03.16 | 2 | Главные художественные музеи России | Ноутбук, проектор Презентация Главные художественные музеи России |
| 147. | Конструирование | 16.03.16 | 2 | Окружность и овал. Сходство и различие | Ноутбуки Работа в программе word, построение геометрических фигур |
| 148. | Математика | 17.03.16 | 4 | Закрепление навыка деления на однозначное число. | ноутбуки |
| 149. | Информатика в играх и задачах | 18.03.16 | 2а | Знакомство с графическим редактором. Игры - развлечения: «Tuxpaint» | ноутбуки |
| 150. | Окружающий мир | 18.03.16 | 2 | Травянистые растения леса | Ноутбук, проектор Презентация «Деревья, кустарники, травы» |
| 151. | Литературное чтение | 18.03 | 1 | Развитие восприятия художественного произведения. В. Сутеев «Палочка-выручалочка». | Проектор |
| 152. | Окружающий мир | 19.03 | 1 | Правила поведения | Проектор, ноутбуки |
| 153. | Русский язык | 21.03 | 1 | Правописание сочетаний ЧА-ЩА, ЧУ-ЩУ в словах | Ноутбуки, PROGlassТесты |
| 154. | Изобразительное искусство | 22.03 | 1 | Рисование на тему, по памяти и представлению. Иллюстрирование русской народной сказки «Маша и медведь» | Проектор |